



Curso: Ciência da Computação
Disciplina: Linguagem de Programação Estruturada
Professor: Dra. Giani Carla Ito

LISTA DE EXERCÍCIOS- 07

PONTEIROS

Atenção: Entregar pelo moodle no formato PDF. Não serão aceitos arquivos compactados ou em outro formato.

1. Descreva o que as linhas abaixo fazem:

```
int i=55,j;  
int *p;  
p = &i;  
j = *p + 200;
```

2. Escreva um comentário em cada comando de atribuição explicando o que ele faz e o valor da variável à esquerda do '=' após sua execução.

```
1  #include <stdio.h>  
2  
3  main() {  
4      int y, *p, x;  
5  
6      y = 0;  
7      p = &y;  
8      x = *p;  
9      x = 4;  
10     (*p)++;  
11     x--;  
12     (*p) += x;  
13  
14     printf ("y = %d\n", y);  
15 }
```

3. Verifique o programa abaixo. Encontre o seu erro e corrija-o para que escreva o número 10 na tela.

```
1 #include <stdio.h>
2
3 main() {
4     int x, *p, **q;
5     p = &x;
6     q = &p;
7     x = 10;
8
9     printf("\n%d\n", &q);
10 }
```

4. Desenvolva uma função que receba como parâmetro os ponteiros de dois vetores de 5 posições. O procedimento deverá imprimir na tela os valores contidos nos dois vetores de forma crescente (Utilize ponteiros).

Exemplo:

Vetor 1 = 2, 5, 9, 8, 3

Vetor 2 = 7, 4, 1, 10, 6

Saída: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10

5. Desenvolva uma função que receba como parâmetro um ponteiro para uma matriz n x n e retorne a multiplicação dos elementos dessa matriz (Utilizar ponteiros).