



Curso: Ciência da Computação
Disciplina: Linguagem de Programação Estruturada
Professor: Dra. Giani Carla Ito

LISTA DE EXERCÍCIOS- 05 - FUNÇÕES

Atenção: Implementar todos os algoritmos na linguagem C e entregar pelo moodle no **formato PDF**

Em todos os exercícios você deve criar o programa principal para chamar a função.

1. Escreva uma função chamada “triplo” que recebe um parâmetro inteiro e retorna o triplo do número passado como parâmetro.
2. Crie uma função que receba dois valores como parâmetro e escreva a soma destes valores.
3. Faça um programa receba dois números e execute as seguintes funções: Verificar se o número digitado é positivo ou negativo. Sendo que o valor de retorno será 1 se positivo, 0 se negativo ou -1 se for igual a 0.
4. Fazer uma função onde dada a idade, informar se é criança, adolescente, adulto ou idoso.
5. Faça um programa que leia 10 números e obtenha por meio de funções: a soma dos números; a média dos números; o maior número; e o menor número
6. Faça um algoritmo que recebe uma idade e envia para uma função que retorna se um indivíduo atingiu a maioridade ou não. O resultado deve ser impresso no programa principal
7. Faça um algoritmo que leia duas notas de um aluno e envia para uma função que retorna o valor da média aritmética. Imprimir na tela o resultado.
8. Escreva uma função que receba 3 valores reais X, Y e Z e que verifique se esses valores podem ser os comprimentos dos lados de um triângulo e, neste caso, escrever qual o tipo de triângulo esses valores formam.
9. Escreva um algoritmo para receber dois números e uma operação (multiplicação ou divisão) como entrada. Depois disso, exibir o resultado da operação sobre os dois números dados. O programa deverá usar as funções multiplicação e divisão que recebem dois números reais como parâmetros e retornam o resultado da operação. Exemplo: Para os números 3 e 4, e

operação multiplicação, mostrar o resultado 12, 13.

10. Escreva uma função que receba um número e calcule o fatorial deste número.