



Curso: Ciência da Computação
Disciplina: Linguagem de Programação Estruturada
Professor: Dra. Giani Carla Ito

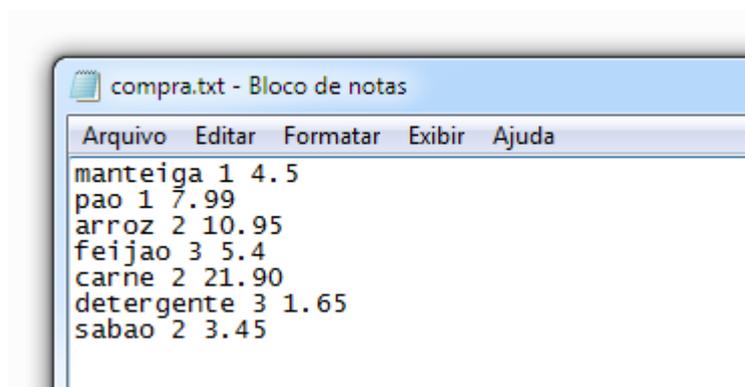
LISTA DE EXERCÍCIOS- 10 - ARQUIVOS

Atenção: Entregar pelo moodle no formato PDF. Não serão aceitos arquivos compactados ou em outro formato.

Salve o arquivo desta forma: Lista10_SeuNome.pdf

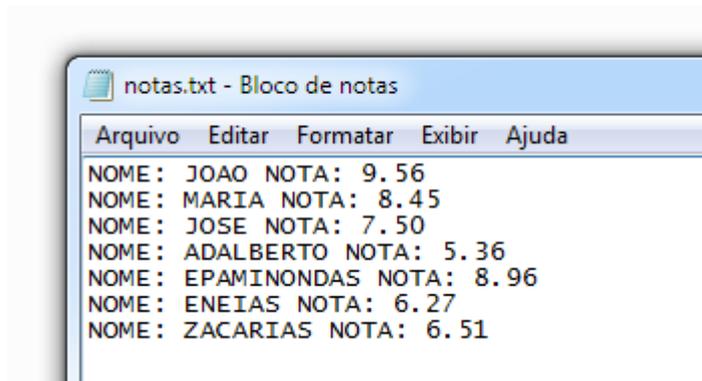
Observação: Todas as variáveis dos algoritmos abaixo, podem ser definidos pelo aluno.

1. Escreva um programa que:
 - a) Crie um arquivo texto de nome "arquivo.txt" ;
 - b) Permita que o usuario grave diversos caracteres (fica a seu critério estabelecer quais caracteres) nesse arquivo, até que o usuário entre com o caractere '0' ;
 - c) Feche o arquivo;
 - d) Agora, abra e leia o arquivo, caractere por caractere, e escreva na tela todos os caracteres armazenados.
2. Faça um algoritmo para ler o arquivo compra.txt e calcular o total da compra. Esse arquivo contém o nome, a quantidade e o preço de diversos produtos (separados por linha). Um exemplo do arquivo é mostrado a seguir:



3. Faça um programa para ler o arquivo notas.txt e calcular:
 - a) a média da turma
 - b) o aluno com a maior nota
 - c) Esse arquivo contém o nome e a nota de diversos alunos (da seguinte

forma: NOME: JOAO NOTA: 8), um aluno por linha. Um exemplo do arquivo é mostrado a seguir:



```
notas.txt - Bloco de notas
Arquivo  Editar  Formatar  Exibir  Ajuda
NOME: JOAO NOTA: 9.56
NOME: MARIA NOTA: 8.45
NOME: JOSE NOTA: 7.50
NOME: ADALBERTO NOTA: 5.36
NOME: EPAMINONDAS NOTA: 8.96
NOME: ENEIAS NOTA: 6.27
NOME: ZACARIAS NOTA: 6.51
```