



Curso: Ciência da Computação
Disciplina: Linguagem de Programação Estruturada
Professor: Dra. Giani Carla Ito

LISTA DE EXERCÍCIOS- 03 - VETORES

Atenção: Implementar todos os algoritmos na linguagem C e entregar pelo moodle

1. Elabore um algoritmo que receba 10 valores inteiros digitados pelo usuário e os armazene em um vetor. Imprima os valores na tela.
2. Faça um algoritmo que leia um vetor de 15 posições e imprima na tela qual elemento é o maior, e seu valor.
3. Faça um algoritmo que leia um vetor de 15 posições e imprima na tela qual elemento é o menor, e seu valor.
4. Leia um vetor de 8 valores inteiros e exiba todos os valores pares.
5. Crie um vetor de 20 posições. Leia os valores digitados pelo usuário e imprima na ordem inversa à da leitura.
6. Faça um programa que leia um nome pelo teclado e mostre na tela.
7. Faça um programa que lê três palavras do teclado e imprime as três palavras na ordem inversa.
8. Crie um algoritmo que receba do usuário dez temperaturas em graus Fahrenheit, transforme-as em graus Celsius e armazene os resultados em um vetor. Imprima os valores na tela. Obs.: A fórmula é $C = 5/9 (F - 32)$.
9. Faça um algoritmo que leia um vetor de 15 posições e imprima na tela quantos elementos possuem valor maior, menor e igual ao primeiro elemento do vetor.
10. Crie um vetor A que receberá 5 valores digitados pelo usuário e um vetor B que também irá receber 5 valores digitados pelo usuário, na sequência os valores do Vetor A deveram ser transferidos para o Vetor B e os do Vetor B transferidos para o Vetor A (Utilizar a estrutura FOR).